PORPROV VII
BANTEN 2026

TANGSEL BANTEN

# TECHNICAL HANDBOOK

## PORPROV VII
## KOTA TANGERANG SELATAN
## 2026

### CABANG OLAHRAGA
# BRIDGE




BRIDGE

# BUKU PANDUAN PERTANDINGAN (TECHNICAL HAND BOOK) CABOR BRIDGE

## PORPROV VII BANTEN 2026
## TANGERANG SELATAN

GABSI BANTEN
2002

## PENGPROV GABSI BANTEN

2026





# KATA PENGANTAR

## KETUA UMUM PENGURUS BESAR
## PEKAN OLAHRAGA PROVINSI VII BANTEN TAHUN 2026

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,*

Salam Sejahtera untuk Kita Semua,
Salam Olahraga!



Puji dan syukur marilah kita panjatkan ke hadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia -Nya, *Technical Handbook* (Buku Panduan Teknis) Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV) VII Banten Tahun 2026 ini dapat diselesaikan dan diterbitkan dengan baik.

*Technical Handbook* ini disusun sebagai pedoman resmi teknis pelaksanaan seluruh cabang olahraga yang dipertandingkan pada PORPROV VII Banten 2026. Keberadaan buku panduan ini sangat krusial untuk menjamin kelancaran, ketertiban, keabsahan, serta transparansi operasional pertandingan/perlombaan, mulai dari tahap persiapan, babak kualifikasi, hingga babak final.

Melalui penyelenggaraan PORPROV VII Banten 2026, kita mengusung semangat sportivitas, persaudaraan, dan peningkatan prestasi olahraga di Provinsi Banten. Oleh karena itu, diharapkan seluruh kontingen —terdiri dari para atlet, pelatih, official, serta perangkat pertandingan (*technical delegate* dan wasit/juri)—dapat memahami, menaati, serta menjalankan seluruh aturan dan ketentuan yang tertuang dalam *Technical Handbook* ini.

Kami mengucapkan terima kasih dan apresiasi yang setinggi -tingginya kepada tim penyusun, Panitia Pelaksana, Pengurus Provinsi Cabang Olahraga, Pengurus KONI Banten, serta seluruh pihak yang telah memberikan kontribusi pemikiran dan kerja kerasnya demi terwujudnya buku panduan ini.

Semoga *Technical Handbook* ini memberikan manfaat maksimal dan menjadi acuan utama demi tercapainya sukses penyelenggaraan, sukses prestasi, dan sukses administrasi PORPROV VII Banten Tahun 2026.

Selamat bertanding, junjung tinggi fair play, dan mari bersama -sama kita cetak atlet -atlet Banten berprestasi menuju level nasional maupun internasional!

*Wabillahi Taufiq Wal Hidayah,*
*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Tangerang Selatan, September 2026
**Pengurus Besar PORPROV VII Banten 2026**

*H. Pilar Saga Ichsan, S.T., M.ARS*
Ketua Umum



## I. PENDAHULUAN

Pekan Olahraga Provinsi yang disingkat PORPROV adalah suatu kejuaraan yang sifatnya multievent dilaksanakan di Tangerang Selatan tahun 2026. Oleh karena itu dipandang perlu untuk mempersiapkan segala sesuatu yang berkaitan dengan teknis pelaksanaan maupun peraturan perlombaan dengan membuat Technical Handbook yang dapat digunakan oleh setiap cabang olahraga guna menunjang terlaksananya multievent PORPROV VII Provinsi Banten tahun 2026 ini tertib, lancar dan sukses

## II. DASAR

Dasar Penyelenggaran PORPROV VII Provinsi Banten tahun 2026; 1. Undang–Undang No. 11 Tahun 2022 tentang Keolahragaan; 2. Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2007 tentang Penyelenggaraan Pekan dan Kejuaraan Olahraga; 3. Peraturan Pemerintah No. 86 tahun 2021 tentang Desain Besar Olahraga Nasional; 4. Peraturan Daerah Provinsi Banten Nomor 8 Tahun 2017 tentang Penyelenggaraan Keolahragaan; 5. Surat Keputusan (SK) Gubernur Banten nomor 426.3/Kep.301-Huk/20202022 tentang Penunjukan Tuan Rumah Pekan Olahraga Provinsi Banten VII Tahun 2026

## III. TUJUAN DAN SASARAN

PORPROV VII Provinsi Banten tahun 2026 ini untuk mencari dan menjaring atlet-atlet usia muda yang dipersiapkan menjadi atlet andalan Banten dimasa mendatang pada setiap cabang olahraga yang akan diperlombaan di event yang lebih besar yaitu PON (Pekan Olahraga Nasional). Sedangkan Sasarannya adalah para Atlet yang sudah dipersiapkan secara matang oleh Kabupaten / Kota di Banten untuk menunjukkan kemampuan terbaiknya, sehingga dapat mewakili Banten secara khusus dan Indonesia pada umumnya pada perlombaan – perlombaan bertaraf Nasional dan Internasional.

## IV. PENDAFTARAN / AKREDITASI

Sesuai dengan Peraturan Pekan Olahraga Provinsi (Porprov) Banten VII yang tertuang dalam Surat Keputusaan Ketua Umum Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Provinsi Banten Nomor : 32 Tahun 2026, Pasal 14 tentang Pendaftaran Peserta.

## V. AKOMODASI, KONSUMSI DAN TRANSPORTASI

Sesuai aturan Umum Porprov Banten VII 2026

## VI. INFORMASI TEKNIS

### A. Waktu dan Tempat

**Technical Meeting**

Waktu : 14 November 2022 Malam

Tempat : AULA KECAMATAN CIPUTAT TIMUR
Jl. Menjangan Raya, Pd. Ranji, Kec. Ciputat Timur, Kota Tangerang Selatan, 15412

**Pertandingan**

Pertandingan Cabang Olah Raga Bridge Porprov Banten VII Tahun 2026 akan dilaksanakan pada :

Waktu : Tanggal 16 s.d 22 November 2026

Tempat : AULA KECAMATAN CIPUTAT TIMUR
Jl. Menjangan Raya, Pd. Ranji, Kec. Ciputat Timur, Kota Tangerang Selatan, 15412

### B. Nomor Pertandingan

Cabang Olahraga Bridge pada PORPROV BANTEN VII Tahun 2026 mempertandingkan 10 Nomor Pertandingan yaitu :

1. Pasangan Putra IMP
2. Pasangan Putri IMP
3. Pasangan Mixed IMP
4. Team of Four Putra
5. Team of Four Putri
6. Team of Four Mixed
7. Team of Four Super Mix
8. Team of Six Putra
9. Team of Six Super Mix
10. Team of Six Mixed

## C. Medali yang Diperebutkan

| *Rekapitulasi Kebutuhan Medali Porprov Banten 2026* | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **Cabor Bridge** | | | | |
| Nomor Pertandingn : 10 Nomor | | | | |
| **No.** | **Nomor pertandingan** | **Emas** | **Perak** | **Perunggu** |
| 1 | **Pasangan Putra** | 2 | 2 | 4 |
| 2 | **Pasangan Putri** | 2 | 2 | 4 |
| 3 | **Pasangan Mixed** | 2 | 2 | 4 |
| 4 | **Beregu Putra** | 6 | 6 | 12 |
| 5 | **Beregu Putri** | 6 | 6 | 12 |
| 6 | **Beregu Mixed** | 6 | 6 | 12 |
| 7 | **Beregu Super Mixed** | 6 | 6 | 12 |
| 8 | **Team Of Six Putra** | 8 | 8 | 16 |
| 9 | **Team Of Six Mixed** | 8 | 8 | 16 |
| 10 | **Team Of Six Super Mixed** | 8 | 8 | 16 |
| Jumlah | | 54 | 54 | 108 |

## D. Ketentuan Peserta

Sesuai Surat Keputusan KONI Banten tentang keabsahan atlet

1. Keabsahan peserta PORPROV VII Banten diatur AD/ART KONI dan Peraturan KONI serta peraturan dari Pengprov GABSI Banten
2. Peserta PORPROV adalah atlet yang terdaftar sebagai anggota Pengcab GABSI di Provinsi Banten dan sudah terdaftar di **gabsi.or.id**
3. Peserta PORPROV harus didaftarkan dan tergabung dalam suatu kontingen kabupaten/ kota
4. Peserta PORPROV harus memenuhi syarat sebagai peduduk suatu kabupaten/ kota (wajib KTP BANTEN)
5. Seorang atlet hanya dapat mengikuti salah satu cabang olahraga yang dipertandingkan
6. Atlet bridge wajib menghormati semangat untuk bertanding/ berlomba secara jujur, tidak melakukan tindakan kekerasan dan tunduk pada peraturan pertandingan

## E. Jadwal Tentative Pertandingan

| Hari /tanggal | Pasangan Pa/Pi IMP (Swiss) | Pasangan Mixed IMP (Swiss) | Team Of Four Pa/Pi | Team Of Four Mixed | Team Of Four Super Mixed | Team Of Six Putera | Team Of Six Mixed | Team Of Six Super Mixed | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | TECHNICAL MEETING |
| Day 1 | R1 : 08.30 - 9.35 | | | | | | | | |
| | R2 : 9.45 - 10.50 | | | | | | | | |
| | R3 : 11.00 - 12.05 | | | | | | | | |
| | R4 : 13.00 - 14.05 | | | | | | | | |
| | R5 : 14.15 - 15.20 | | | | | | | | |
| Day 2 | | R1 : 08.30 - 9.35 | | | | | | | |
| | | R2 : 9.45 - 10.50 | | | | | | | |
| | | R3 : 11.00 - 12.05 | | | | | | | |
| | | R4 : 13.00 - 14.05 | | | | | | | |
| | | R5 : 14.15 - 15.20 | | | | | | | |
| Day 3 | | | R1 : 08.30 - 9.35 | | | | | | |
| | | | R2 : 9.45 - 10.50 | | | | | | |
| | | | R3 : 11.00 - 12.05 | | | | | | |
| | | | R4 : 13.00 - 14.05 | | | | | | |
| | | | R5 : 14.15 - 15.20 | | | | | | |
| | | | R6 : 15.30 - 16.35 | | | | | | |
| | | | R7 : 16.45 - 17.50 | | | | | | |
| Day 4 | | | | R1 : 08.30 - 9.35 | | | | | |
| | | | | R2 : 9.45 - 10.50 | | | | | |
| | | | | R3 : 11.00 - 12.05 | | | | | |
| | | | | R4 : 13.00 - 14.05 | | | | | |
| | | | | R5 : 14.15 - 15.20 | | | | | |
| | | | | R6 : 15.30 - 16.35 | | | | | |
| | | | | R7 : 16.45 - 17.50 | | | | | |
| Day 5 | | | | | R1 : 08.30 - 9.35 | | | | |
| | | | | | R2 : 9.45 - 10.50 | | | | |
| | | | | | R3 : 11.00 - 12.05 | | | | |
| | | | | | R4 : 13.00 - 14.05 | | | | |
| | | | | | R5 : 14.15 - 15.20 | | | | |
| | | | | | R6 : 15.30 - 16.35 | | | | |
| | | | | | R7 : 16.45 - 17.50 | | | | |
| Day 6 | | | | | | R1 : 08.30 - 9.35 | | | |
| | | | | | | R2 : 9.45 - 10.50 | | | |
| | | | | | | R3 : 11.00 - 12.05 | | | |
| | | | | | | R4 : 13.00 - 14.05 | | | |
| | | | | | | R5 : 14.15 - 15.20 | | | |
| | | | | | | R6 : 15.30 - 16.35 | | | |
| | | | | | | R7 : 16.45 - 17.50 | | | |
| Day 7 | | | | | | | R1 : 08.30 - 9.35 | | |
| | | | | | | | R2 : 9.45 - 10.50 | | |
| | | | | | | | R3 : 11.00 - 12.05 | | |
| | | | | | | | R4 : 13.00 - 14.05 | | |
| | | | | | | | R5 : 14.15 - 15.20 | | |
| | | | | | | | R6 : 15.30 - 16.35 | | |
| | | | | | | | R7 : 16.45 - 17.50 | | |
| day 8 | | | | | | | | R1 : 08.30 - 9.35 | |
| | | | | | | | | R2 : 9.45 - 10.50 | |
| | | | | | | | | R3 : 11.00 - 12.05 | |
| | | | | | | | | R4 : 13.00 - 14.05 | |
| | | | | | | | | R5 : 14.15 - 15.20 | |
| | | | | | | | | R6 : 15.30 - 16.35 | |
| | | | | | | | | R7 : 16.45 - 17.50 | |
| | | UPACARA PENGHORMATAN PEMENANG | | | | | | | |

## F. PERATURAN PERTANDINGAN

### UMUM

**1. PENYELENGGARAAN**

Pertandingan Cabang Olahraga Bridge PORPROV V Banten diselenggarakan oleh Pengprov GABSI Banten c.q. Panitia Penyelenggara PORPROV V Banten 2018 (Kabupaten Tangerang) dan dilaksanakan berdasarkan "*Laws of Duplicate Contract Bridge 2017*" ditambah dengan **Peraturan Khusus.**

**2 BAHASA RESMI**

Bahasa resmi yang digunakan selama pertandingan adalah Bahasa Indonesia.

**3. ETIKA DAN SIKAP**

Seluruh peserta PORPROV harus memenuhi etika dan sikap dengan standard yang tinggi di setiap waktu. Pengprov GABSI Banten mewajibkan semua atlet bermain untuk mencapai kemenangan di setiap waktu dan keadaan disertai semangat sportivitas.

Semua peserta termasuk NPC dan ofisial diharuskan untuk menerima Keputusan KA dengan sportif. Apabila ada pihak yang melakukan protes atau melakukan tindakan lain yang berpotensi untuk mengganggu jalannya pertandingan, **Technical Delegates** berhak untuk memberikan hukuman yang sepadan, termasuk memberikan hukuman diskualifikasi atau skorsing terhadap individu yang bersangkutan dan regu dimana ia bergabung.

**4. KETENTUAN MENGENAI DOPING**

Sesuai dengan Surat Keputusan KONI Banten No. xx tahun xxxx, Pasal xx, Ketentuan Tentang Doping:

4.1. Doping adalah perbuatan yang dilarang
4.2. Peserta dapat dikenakan pemeriksaan yang sesuai dengan peraturan di dalam ***World Anti Doping Code*** dari ***International Anti Doping Organization (IADO)***
4.3. Seorang peserta yang menolak pemeriksaan doping atau terbukti melakukan doping *harus dikeluarkan* sebagai peserta PORPROV
4.4. Apabila seorang atlet terbukti menggunakan doping, ketentuannya adalah:

a. Bila ybs. anggota regu pada nomor beregu, maka regunya dikalahkan dan yang bersangkutan dikeluarkan sebagai peserta PORPROV. Sedangkan anggota regu lainnya yang tidak terkena doping dapat mengikuti pertandingan/ perlombaan di nomor perorangan
b. Bila yang bersangkutan anggota cabang olahraga beregu, maka ybs dikeluarkan dari regunya dan peserta PORPROV. Sedangkan status regunya disesuaikan dengan ketentuan federasi cabang olahraga internasionalnya.

## 5. TATA CARA BERPAKAIAN

Pemain diharapkan berpakaian yang pantas, sopan dan rapi. Alas kaki minimum menggunakan sepatu sandal.

## 6. LARANGAN

Berlaku di arena pertandingan dan yang ditunjuk oleh panitia.

### 6.1 Merokok dan Minuman Berakohol

Larangan merokok dan minuman beralkohol berlaku di semua arena bertandingan. Merokok hanya diperbolehkan di ***smoking area***.

Pemain dan ofisial dilarang merokok sebelum, selama dan setelah sesi di arena pertandingan dan tempat-tempat yang ditentukan oleh Panitia Penyelenggara. Pelanggaran ini dikenakan hukuman 2VP atau 5imp. Untuk pertandingan pasangan dikenakan hukuman 25% dari Top yang tersedia dari satu papan.

Pemain tidak diijinkan meninggalkan ruangan pertandingan untuk merokok sebelum sesi berakhir.

Pelanggaran selanjutnya dari peraturan ini dapat mengakibatkan pemain dilarang untuk mengikuti sisa pertandingan selanjutnya dan ofisial regu dilarang untuk masuk ke dalam arena pertandingan.

Pemain dan ofisial regu tidak diperbolehkan mengkonsumsi minuman beralkohol di arena pertandingan. Pelanggaran ini akan dikenakan hukuman seperti di atas.

### 6.2 HP

HP tidak diperbolehkan dibawa masuk ke dalam arena pertandingan. Pemain yang membawa hp akan dikenakan hukuman 2VP atau 5imp. Untuk pertandingan pasangan akan dikenakan hukuman sebesar 25% dari Top yang tersedia dari satu papan.

**Penalti ini adalah mutlak sifatnya**.

Pelanggaran selanjutnya dari peraturan ini dapat mengakibatkan pemain dilarang untuk mengikuti sisa event selanjutnya.

Ketua PP, atas kebijaksanaannya, berhak melarang pemain untuk membawa perlengkapan lainnya di dalam arena pertandingan. Bagi siapapun yang akan masuk ke dalam arena pertandingan diharuskan mematuhi peraturan tersebut di atas.

## 7. WAWANCARA MEDIA

Pemain diharuskan berpartisipasi dalam presentasi umum dalam pertandingan, wawancara dan sebagainya yang diselenggarakan oleh Panitia, termasuk rekaman video, internet, televisi, radio dan media lainnya.

## 8. LINE UPS

Setiap regi wajib mengisi line ups 5 menit sebelum sesi berlangsung,sesuai ketentuan

## 9. KELENGKAPAN KARTU KONVENSI

9.1 Persyaratan
Peserta diwajibkan membuat kartu konvensi tentang penjelasan mengenai sistem penawaran yang digunakan secara lengkap dan juga mengenai arti penawaran dan permainan untuk memberi tanggapan atas pertanyaan yang akan dilakukan oleh lawan pada saat di meja. Kartu Konvensi dan Lembar Tambahan berisi penjelasan tentang sistem penawaran digunakan yang jelas dan cukup, termasuk tanpa pembatasan, semua perjanjian kompetitif dan pengertiannya.

9.2. Lembar Tambahan
Kartu Konvensi dapat ditambah Lembar Tambahan, untuk memudahkan penjelasan yang lengkap dari sistem penawaran yang digunakan. Lembar Tambahan maksimum 3 lembar.

9.3. Umum
Apabila pemain melakukan penawaran artificial yang tidak dijelaskan dengan lengkap pada Kartu Konvensinya (termasuk di dalam Lembar Tambahan), maka partnership tersebut kemungkinan akan dikenakan penalti prosedural (Law 90) untuk pelanggarannya dan atau penalti disiplin dengan Penyesuaian Skor untuk mengganti kerusakan yang telah terjadi.

Tanggung jawab dari penjelasan ada pada penggunanya. Jika ada tuntutan adanya kerusakan melalui penjelasan yang tidak mencukupi, PP dan KA akan memberikan keuntungan dari kesangsian untuk pihak yang dirugikan.

## 10. PENGGUNAAN KARTU KONVENSI DI ATAS MEJA

Setiap pemain wajib menyerahkan Kartu Konvensi (CC) kepada salah seorang lawan (satu tirai) sebelum memainkan papan yang pertama dari sesi yang bersangkutan. Semenjak dimulainya sesi yang bersangkutan, pemain dilarang melihat Kartu Konvensinya sendiri. Pemain hanya diperbolehkan melihat Kartu Konvensi lawan untuk mengetahui arti dari tawaran yang dilakukan.

## 11. ALERT

11.1. Tawaran – tawaran berikut ini wajib diberi tanda ***alert***:
   a. Tawaran ***artificial***
   b. Tawaran yang mempunyai arti tertentu yang didasarkan atas atau mengarah ke pengertian tertentu antar partner
   c. *Non-Forcing Jump* di warna baru terhadap tawaran pembukaan atau overcall dan response yang berarti Non-Forcing di warna baru oleh tangan yang belum pernah pass terhadap tawaran pembukaan.

11.2. Jika Tirai tidak digunakan, tanda alert tidak diperlukan untuk tawaran:
   a. Semua Double

b. Semua Tawaran NT yang menunjukkan balanced, semi-balanced atau kontrak NT
c. Semua Tawaran pada tingkat empat atau yang lebih tinggi, dengan pengecualian tawaran Artificial pada putaran pertama penawaran.

11.3. Jika Tirai digunakan, partner dari pemain yang melakukan tawaran artificial harus dengan segera memberikan tanda alert kepada lawan yang berada di sisi yang sama, kecuali lawan telah menyatakan, sebelum tawaran pertama dari papan yang dimainkan pada sesi tersebut, bahwa mereka tidak menginginkan diberi tanda alert.

Pemberian tanda ***alert*** yang jelas merupakan tanggung jawab dari pemain yang melakukan alert. Tidak perlu memberi penjelasan tentang arti penawaran yang diberi alert kecuali diminta oleh lawan.

Pertanyaan tentang arti tawaran yang dialert dapat ditunda sampai tawaran berikutnya atau sampai saat penawaran sudah berakhir sesuai dengan Law Pasal 20.

## 12. NON PLAYING CAPTAIN (NPC)

12.1. Umum

Seorang NPC diperbolehkan untuk mengamati/ mendampingi pemainnya selama permainan berlangsung. NPC diharuskan masuk ke dalam ruang pertandingan sebelum permainan dimulai pada sesi tersebut, setelah terlebih dahulu meminta ijin kepada PP yang bertugas. Jika kedua NPC di dalam ruangan, maka mereka harus duduk di sisi tirai yang sama. NPC Tuan Rumah harus menentukan sisi yang mana untuk mereka duduk.

12.2. Prosedur selama permainan berlangsung

a. NPC yang meninggalkan ruangan, tidak diperkenankan kembali selama sesi tersebut belum berakhir. Pengecualian, jika NPC meminta ijin untuk meninggalkan ruangan pertandingan (untuk maksud konsultasi atau alasan lainnya) kepada PP, Ketua KA, NPC mungkin (tetapi tidak harus) diijinkan kembali ke ruangan pertandingan atas kebijaksanaan Pimpinan Pertandingan.
b. NPC juga terikat dengan ketentuan yang berlaku untuk penonton (Law 76), kecuali mereka diijinkan campur tangan dalam mengendalikan tingkah laku yang salah atau membatasi diskusi yang tidak perlu anggota pemainnya, dan diijinkan dengan persetujuan PP bertanya tentang fakta dan Law, setelah PP dipanggil, tetapi tidak diijinkan memanggil PP.
c. Selama waktu berjalan dalam suatu sesi, NPC hanya diijinkan berbicara dengan pemainnya dengan Bahasa Indonesia.
d. Di saat perhitungan skor, NPC diijinkan memberi perhatian kepada pemainnya dari pengamatannya atas pelanggaran yang terjadi tetapi ia tetap terikat dengan ketentuan yang berlaku untuk penonton (Law 76B) sampai pada saat itu.

12.3. Pendelegasian Tanggung Jawab NPC

NPC bertanggung jawab untuk segala pelaksanaan dari berbagai tugas yang detailnya ada di dalam peraturan umum dan peraturan khusus. Hanya jika mereka ditunjuk oleh NPC, mereka diijinkan untuk melakukan tugas yang diberikan oleh NPC. Anggota regu tidak diijinkan masuk ke dalam ruang pertandingan kecuali jika mereka mendapat ijin dari KA dan KA dapat menentukan syarat-syarat sesuai dengan kewenangannya.

## 13. PEMAIN PENGGANTI/ TAMBAHAN DALAM PERTANDINGAN PATKAWAN

Dalam keadaan darurat, PP setelah berkonsultasi dengan PC dapat menunjuk pemain pengganti yang berasal dari Ofisial Regu yang dimaksud (NPC atau Manajer) dan tidak boleh putra pada pertandingan putri. PP harus melaporkan hal ini kepada KA. Hasil akhir akan berlaku. Dalam hal ini PP akan memberikan Penyesuaian Skor. KA dapat memberikan hukuman jika regu yang dimaksud bersalah, walaupun hasil akhir dibatalkan. KA berhak menentukan apakah pemain pengganti dapat bermain terus.

## 14. BIDDING BOX

14.1. Umum

Dimulai dari Pembagi, para pemain meletakkan Kartu Tawarannya di atas meja yang berada di depannya, dimulai dari kiri dan dengan rapi diletakkan di atas Kartu Tawaran sebelumnya sehingga penawaran dapat dilihat dengan jelas dan menghadap ke arah partner pemain dilarang untuk memegang semua Kartu Tawaran sampai pada gilirannya untuk menawar. Penawaran dianggap sudah dilakukan pada saat Kartu Tawaran diambil dari Bidding Box dengan maksud yang jelas (tetapi Law 25 dapat berlaku) Tanda Alert dilakukan dengan menggunakan Kartu Alert hal ini merupakan tanggung awab pemain yang melakukan alert untuk memastikan bahwa lawannya mengerti akan Tanda Alert yang diberikan.

Bermain tanpa tirai, pemain memberitahukan skip bid dengan menempatkan **Tanda Stop** di depannya, kemudian meletakkan Kartu Tawaran seperti biasa, dan sekaligus mengambil Tanda Stopnya. Lawan di sebelah kirinya tidak diperbolehkan melakukan tawaran sebelum Kartu Stop diambil. (Jika Kartu Stop sudah diambil dengan terburu-buru ataupun tidak digunakan, lawan diijinkan untuk berhenti sejenak seperti halnya Kartu Stop digunakan). Sampai diambil dari meja, pemain mendapat kesempatan memeriksa jalannya penawaran dengan melihat Kartu Tawaran. Jika pemeriksaan tidak memungkinkan, pemain mendapat kesempatan menulis jalannya penawaran pada saat kesempatan pertama memainkan kartu pada trik pertama.

Jika Tirai digunakan, Kartu-Kartu Tawaran diambil dari Bidding Box dan diletakkan pada Baki Penawaran, dimulai dari kiri dan dengan rapi di atas Kartu Tawaran sebelumnya sehingga penawaran dapat dilihat dengan jelas dan menghadap ke arah partner Saat mengambil Kartu Tawaran dan meletakannya di atas baki penawaran, pemain harus melakukannya tanpa menimbulkan suara.

14.2. Perubahan Tawaran yang sudah dilakukan
Suatu Tawaran yang sudah dilakukan dan dipass dapat diganti jika:

a. Penawaran tidak sah atau tidak cukup (dalam kasus ini Penggantian Tawaran adalah keharusan), jika Tirai digunakan, segera setelah lawan di tirai yang sama mengetahui hal ini
b. PP dapat memutuskan bahwa penawaran dilakukan karena ceroboh atau
c. Termasuk di dalam Law 25 (ketetapan hukuman penalti Law 25B tidak berlaku jika Tawaran belum berpindah Tirai). Lihat Pasal 23 tentang Penggunaan Tirai, tentang Ketetapan Hukuman Penalti yang sesuai dengan Law.

## 15. PERMAINAN

Selama permainan, setiap kartu yang dimainkan harus menghadap partner dengan cara yang konsisten dan diletakkan di meja dengan posisi yang sama sehingga dapat dilihat oleh semua pemain di meja. Trik yang sudah dimainkan diletakkan secara konsisten berbaris sejajar di depan pemain, meskipun diletakkan di atas kartu yang sebelumnya, trik menang diletakkan mengarah ke partner dan trik kalah diletakkan mengarah ke lawan.

## 16. PENGGUNAAN TIRAI

Tirai bila memungkinkan akan dipergunakan pada semua meja.

16.1. Tata Cara:
**Pemain Utara dan Timur duduk di sisi tirai yang sama. Pemain Utara bertugas meletakkan papan sesuai posisi/ arah di atas dan mengambilnya dari baki penawaran. Pemain Barat bertugas menurunkan dan menaikkan.**

Urutannya sebagai berikut:
Utara meletakkan papan di atas baki penawaran, pemain mengeluarkan kartu dari papan, lalu tirai diturunkan sampai penawaran selesai, sehingga Baki Penawaran hanya melalui Tirai.
Pemain mengambil kartu dari papan.Penawaran dilakukan dengan Kartu Tawaran. Pemain meletakkan Kartu Tawaran yang dipilihnya di Baki Penawaran, yang hanya dapat dilihat oleh pemain di sisi tirai yang sama. Tawaran yang pertama harus diletakkan di ujung sebelah kiri (menyentuh batas) dan Tawaran berikutnya di atas penawaran sebelumnya dilakukan dengan rapi ke kanan.

Setelah kedua pemain di sisi tirai yang sama melakukan penawaran, Utara atau Selatan mendorong baki penawaran ke sisi tirai lainnya sehingga dapat dilihat hanya oleh pemain di sisi lainnya. Mereka (di sisi lainnya) melakukan tawarannya dengan cara yang sama dan mendorong kembali baki penawaran.

Cara ini diteruskan sampai penawaran selesai. Setelah keempat pemain mendapat kesempatan memperhatikan jalannya penawaran, Kartu Tawaran dikembalikan ke Bidding Box masing-masing dan papan tetap di tengah meja sampai permainan selesai. Setelah dilakukan lead yang sah, tirai dinaikkan secukupnya.

Pemain harus meletakkan kartu yang dimainkan di meja sedemikian rupa sehingga dapat dilihat pemain di sisi tirai lainnya, demikian juga kartu dummy.

16.2. Alert dan Penjelasan

a. Pemain yang melakukan tawaran yang memerlukan Tanda Alert wajib memberikan Tanda Alert kepada lawan di sisi tirai yang sama, dan partner juga harus memberikan Tanda Alert jika Baki Penawaran sudah berpindah ke sisi yang lain. Kartu Alert diletakkan di atas kartu penawaran terakhir lawan, dan lawan mengembalikan Kartu Alert tersebut sebelum melakukan penawaran. Pihak lawan dapat bertanya arti dan maksud penawaran tersebut pada pemain yang duduk di sisi tirai yang sama. Pertanyaan dan penjelasan dilakukan secara tertulis. Pemain berhak tidak menjawab pertanyaan yang diajukan mengenai arti dan maksud suatu penawaran bila hal tersebut sudah pernah dijelaskan sebelumnya atau bila hal tersebut sudah jelas maknanya
b. Pada saat penawaran, pemain diperbolehkan untuk meminta penjelasan yang lengkap tentang arti penawaran dalam tulisan kepada lawan di sisi yang sama. Jawabannya juga di dalam tulisan
c. Dalam seluruh waktu dari permulaan penawaran sampai pada akhir permainan, setiap pemain hanya menerima informasi hanya dari lawan di sisi yang sama tentang arti penawaran dan penjelasan yang diberikan. Pertanyaan selama permainan berlangsung harus dilakukan dengan tulisan dan dalam keadaan Tirai yang tertutup. Tirai kembali dinaikkan setelah pertanyaan dijawab.

16.3. Modifikasi Hukuman jika Tirai digunakan

Law of Duplicate Contract Bridge 2017 berlaku, pengecualian:

a. Law 9A2(b)(1) Law 42B(3) Law 43A(1)(b) – Dummy meminta perhatian jika kartu defender terbuka sebelum waktunya
b. Law 13 – Penyesuaian Skor Artificial dan penalti yang tertera di paragraf pertama berlaku jika hanya tawaran sudah berpindah ke sisi yang lain.
c. Law 16 – Selama penawaran, ketika menggunakan tirai, pelanggaran kecepatan dapat diidentifikasikan dengan pelan dan cepat pengembalian Baki Penawaran. Pemain yang menerima Baki Penawaran adalah yang berhak menyatakan ketidakwajaran. Konsekwensinya:
d. Law 20 – Pemeriksaan kembali penawaran. Sampai pada saat Kartu–Kartu Tawaran diambil dari Baki Penawaran, pemain dapat meninjau kembali penawaran dengan memeriksanya.
   Pada trik pertama, di mana pemain masih berhak mendapatkan peninjauan kembali meskipun pemeriksaan Kartu Tawaran sudah tidak dapat dilakukan lagi, pemain mendapatkan peninjauan penawaran secara tertulis dari lawan di sisi yang sama.
e. Law 25 – 32 Law 34 Law 36 – 39 – Untuk pelanggaran yang tercakup di dalam Law tersebut, prosedur berikut yang berlaku:
   i. Baki Penawaran belum dipindah ke sisi lainnya, pemain yang berada di sisi pihak pelanggar harus meminta perhatian atas pelanggaran dan memanggil PP. PP harus melihat bahwa pelanggaran diralat tanpa adanya hukuman. Pelanggaran Tawaran ini tidak dapat diterima.
   ii. **Kesalahan Kedua Belah Pihak**. Jika tawaran yang salah sudah dipindah ke sisi yang lainnya, kesalahan berada di kedua belah pihak (ketika salah seorang pemain melakukan pelanggaran penawaran ataupun US memindahkan baki penawaran sebelum pembetulan), kedua

pemain di sisi yang lain bertanggung jawab meminta perhatian atas pelanggaran dan memanggil PP. PP mengembalikan baki penawaran ke sisi tirai pemain pelanggar untuk pembetulan pelanggaran tanpa hukuman. Pelanggaran Tawaran ini tidak dapat diterima.

iii. **Kesalahan pada salah satu pihak**. Saat Tawaran dipindahkan ke sisi yang lain, kedua pemain di sisi yang lain bertanggung jawab meminta perhatian atas pelanggaran dan memanggil PP. Jika pelanggaran tidak termasuk pada point 18.3.e.ii., pelanggaran ini dapat dikenakan hukuman sesuai dengan Laws.

iv. Ketidakwajaran tidak diperhatikan. Jika Pelanggaran Tawaran sudah dipindahkan ke sisi yang lain dan kedua pemain di sisi yang lain tidak memperhatikan adanya pelanggaran, dan baki penawaran sudah dipindah ke sisi dimana pelanggaran tawaran terjadi, penawaran dinyatakan berlaku tanpa adanya hukuman ataupun pembetulan. Tetapi, di dalam kasus tawaran yang tidak dapat diterima, Laws 35 berlaku.

v. Informasi – sah ataupun tidak. Informasi dari Tawaran yang diganti adalah tidak sah untuk semua partnerships yang melakukan pelanggaran tetapi sah untuk pemain atau partnership yang tidak melakukan pelanggaran. Jika PP menentukan bahwa informasi yang tidak sah dari tawaran yang diganti di luar penawaran yang normal, maka PP dapat memberikan Penyesuaian Skor.

g. Law 33 – Tawaran yang berikutnya dibatalkan tanpa hukuman.

h. Law 40 – **Alerts**. Saat Tawaran yang diberi tanda alert, pemain memberikan tanda kepada lawan di sisi yang sama. Saat Tawaran dipindahkan, pemain harus dengan segera memberi alert kepada lawan di sisi yang sama.

i. Law 41A – **Lead Pembuka di luar giliran**. Pemain yang berada di sisi yang sama dengan pemain yang melakukan pelanggaran harus menghindari segala kemungkinan pelanggaran Lead Pembuka di luar giliran.
Lead Pembuka di luar giliran yang tertutup diralat tanpa hukuman. Lead Pembuka di luar giliran yang terbuka tidak dikenakan hukuman jika tirai belum dinaikkan. Jika tirai sudah dinaikkan setelah lead pembuka di luar giliran – tidak ada kesalahan dari pihak declarer (a) dan sisi yang lain belum membuka Kartu Lead Pembuka, maka dianggap sebagai Lead di luar giliran dan Law 54 berlaku (b) dan jika di sisi yang lain sudah membuka kartu Lead, maka kartu tersebut menjadi kartu hukuman. Jika pihak declarer yang membuka tirai dengan tidak benar, maka lead dinyatakan sah. PP dapat memberikan Penyesuaian Skor, jika PP memutuskan bahwa pemain yang membuka tirai mengetahui bahwa lead di luar giliran itu merupakan keuntungan untuk pihaknya.

j. Law 73D – Selama penawaran berlangsung, setelah pihak lawan melakukan penawaran dengan tempo yang cepat, hal ini merupakan sesuatu yang wajar bagi pemain untuk mengembalikan tempo penawaran, dengan menunda menaruh tawaran (dengan meletakan Kartu Tawaran di depannya tetapi tidak di atas baki) atau dengan menunggu sejenak sebelum memindahkan baki. Penundaan yang lebih lanjut diperbolehkan untuk membuat tempo yang acak dalam pemindahan tirai.

k. Law 76 – Penonton – Penonton dilarang untuk duduk di tempat dimana ia dapat melihat dua sisi tirai.

## 17. PAPAN DUPLIKASI

Papan duplikasi dipergunakan pada seluruh pertandingan.

## 18. KEHADIRAN DI RUANG PERTANDINGAN

Kecuali dengan ijin dari Pengprov, hanya pihak-pihak yang tersebut di bawah ini diijinkan untuk memasuki ruangan pertandingan:

1. Peserta yang bermain pada sesi yang bersangkutan
2. Pimpinan Pertandingan
3. Pelaksana Pertandingan, termasuk Monitor, Kamar Hitung, Caddy
4. Panitia Pelaksana
5. Ketua Pengprov GABSI Banten
6. Tamu Kehormatan yang diundang Pengprov dan Panitia
7. Anggota Badan Pengurus Pengprov GABSI
8. Ketua KA
9. Anggota KA yang bertugas
10. Ofisial yang bertugas yang diberi tugas tertentu oleh Ketua Umum
11. Maksimal 8 (delapan) wartawan media yang direkomendasikan oleh Humas Pengprov GABSI

## 19. LARANGAN UNTUK PENONTON

Penonton dilarang merokok dan mengkonsumsi minuman berakohol dalam arena pertandingan dan juga tidak diijinkan untuk membawa hp di dalam ruangan pertandingan.

Penonton yang melanggar akan dikeluarkan dari arena pertandingan selama event ini berlangsung, kecuali mendapat ijin khusus dari Ketua PP.

Ketua PP dalam kewenangannya berhak melarang penonton membawa peralatan yang lain ke dalam ruangan pertandingan.

Individu yang melihat adanya pelanggaran, terikat dengan ketentuan untuk penonton, Law 76B, sampai saat keputusan pada papan tersebut sudah diberikan.

## 20. REVIEWER

Apabila terjadi suatu pelanggaran PP harus segera dipanggil. Setelah PP memberikan keputusannya, setiap Regu dapat menyatakan keberetan terhadap keputusan PP dan meminta dilakukan ***Review*** sesuai dengan prosedur naik banding. ***Permintaan review hanya boleh dilakukan oleh kapten regu atau wakil yang ditunjuk.***
Dengan ketentuan :

20.1. Jika peserta berminat mengajukan review atas keputusan PP, hal ini harus dilaporkan pada PP dan diajukan selambat-lambatnya:
- 30 menit setelah sesi yang bersangkutan selesai
- 30 menit sebelum sesi berikutnya pada esok harinya apabila sesi dimana keputusan PP tersebut diberikan adalah sesi terakhir pada malam hari

20.2. Pengajuan review berdasar atas:

a. Review terhadap keputusan PP, setelah terjadinya pelanggaran atau sebaliknya dan konsekuesi keputusan yang lain, hal ini akan membutuhkan kehadiran para pemain
b. Permintaan peninjauan kembali atas Penyesuaian Skor dimana pihak yang mengajukan review tidak menentang/ menolak atas atas ditemukannya suatu pelanggaran. Reviewer akan memberikan keputusan berdasarkan dokumentasi.

20.3. Permintaan Review dilakukan secara tertulis di formulir appeal yang disediakan. Formulir yang telah diisi diserahkan kepada PP, yang akan meneruskannya kepada Ketua KA

20.4. Permintaan Review harus disertai uang sebesar Rp. 500.000,- (lima ratus ribu rupiah), uang ini akan dikembalikan jika appeal-nya dianggap beralasan oleh Reviewer meskipun appealnya kalah. Jika dianggap appeal yang diajukan tidak beralasan maka Reviewer berhak tidak mengembalikan uang appeal, uang ini akan disumbangkan ke badan sosial yang ditunjuk oleh Ketua Umum.

## 21. PROSES REVIEW

21.1. Setelah menerima form appeal dari peserta, PP segera menyerahkan kepada Reviewer , Reviewer akan meminta penjelasan lengkap dari pemain melalui PP.

21.2. Setelah mendapat keterangan Reviewer bisa memutuskan sendiri , atau melakukan poling kepada para pakar.

21.3 Keputusan Reviewer menjadi Keputusan akhir yang disampaikan oleh PP kepada peserta.

## KETENTUAN DAN PERATURAN KHUSUS PORPROV VII

### A. JENIS dan TEKNIS PERTANDINGAN

**1. Pasangan Putra**

- Setiap kab/kota diwakili oleh **4 pasang pemain putra**
- Swiss 6 babak @8papan. Total 48 papan.
  Pada Ronde terakhir berlaku pairing 1x2,3X4, 5x6 dst sesuai peringkat bisa bertemu 2x
- Perhitungan IMP, skala wbf imp to vp 8 papan.

**2. Pasangan Putri**

- Setiap kab/kota diwakili oleh **3 pasang pemain putri**
- Swiss 6 babak @8papan. Total 48 papan
  Pada Ronde terakhir berlaku pairing 1x2,3X4, 5x6 dst sesuai peringkat bisa bertemu 2x
- Perhitungan IMP, skala wbf imp to vp 8 papan.

**3. Pasangan Mixed**

- Setiap kab/kota diwakili oleh **4 pasang pemain mix**
- Swiss 6 babak @8papan. Total 48 papan.

- Pada Ronde terakhir berlaku pairing 1x2,3X4, 5x6 dst sesuai peringkat bisa bertemu 2x
- Perhitungan IMP, skala wbf imp to vp 8 papan.

**4. Team of Four Putra**
- Setiap kab/kota terdiri dari **1 tim yang terdiri dari 4-6 pemain putra**

**5. Team of Four Putri**
- Setiap kab/kota terdiri **dari 4-6 pemain putri**

**6. Team of Four Mixed**
- Setiap kab/kota terdiri dari **2-4 pemain putra dan 2-4 pemain putri, maximal 6 pemain**

**7. Team of Four Super Mixed**
- Setiap kab/kota terdiri dari **2-4 pemain putra dan 2-4 pemain putri, maximal 6 pemain**
- Pasangan putra melawan pasangan putra, pasangan putri melawan pasangan putri

**8. Team of Six Putra**
- Setiap kab/kota terdiri dari **6-8 pemain putra**

**9. Team of Six MIXED**
- Setiap kab/kota terdiri dari **5 pemain putra dan 5 pemain putri**.

**10. Team of Six SuperMIXED**
- Setiap kab/kota terdiri dari **4-6 pemain putra dan 4-6 pemain putri.**
- Dua pasang pemain putra berhadapan dengan pemain putra dan satu pasang pemain putri melawan pemain putri sebagai jangkar.

**Teknis Pertandingan Untuk seluruh Nomor Beregu berlaku ketentuan berikut :**

a. Jika peserta 4-6 Team , akan bermain Round Robin 3 atau 5 Ronde @8papan Peringkat 1-2 akan bertanding memperebutkan medali emas dengan memainkan 12 papan tanpa pindah
**b. Jika peserta hanya 4 team , peringkat 3 dan 4 bertanding memperebutkan medali perungu, dengan memainkan 12 papan tanpa pindah.**
**c. Jika Peserta 5-6 team peringkat 3 & 4 otomatis mendapat perunggu Bersama**
d. Jika peserta 7-8 Team , akan bermain Round Robbin 7 Ronde @ 8 papan Hasil akhir merupakan peringkat pemenang, Ranking 3-4 mendapat medali perungu Bersama.
e. Jika Nilai sama lihat pasal Tie Breaking



## B. NOMOR REGU DAN PASANGAN

Nomor Regu dan Pasangan akan diundi oleh Pengprov GABSI Banten sebelum pelaksanaan PORPROV. Setiap peserta mengirimkan wakilnya dalam undian terpimpin yang dipimpin oleh Technical Delegates Cabang Bridge. Jika ada peserta yang tidak mengirimkan wakilnya dalam pengundian tersebut, peserta tersebut dianggap sudah setuju dengan hasil undian yang dilakukan oleh Pengprov. Pemenang2 Porprov 4 Kota Serang akan diseeded.

.

## C. SKALA KONVERSI IMP – VP

Daftar Konversi Imp - Victory Point World Bridge Federation (WBF) terbaru.

## D. LINE-UPS

Line-Ups harus diserahkan kepada petugas sesuai dengan jadwal pertandingan. Line-Up Regu Tamu harus sudah diserahkan selambat-lambatnya 15 menit sebelum dimulainya sesi ybs. Line-Ups Regu Tuan Rumah diserahkan selambat-lambatnya 10 menit sebelum dimulainya sesi ybs.

d.1 Penentuan Regu Tuan Rumah (TR) – Tamu (TM)

1. Regu Tuan Rumah duduk arah Utara-Selatan di Open Room. Regu Tuan Rumah menempatkan pemainnya setelah Regu Tamu.
2. Regu yang nomornya ditulis terlebih dahulu pada skema pertandingan adalah Regu Tuan Rumah (TR)

d.2. Penempatan Posisi Duduk Pemain

1. Regu TR menempatkan pasangannya sebagai US di Open Room dan TB di Closed Room
2. Khusus untuk Beregu Campuran, atlet putri harus duduk di arah Utara atau Barat.
3. Pergantian Pemain
   Pergantian pemain, pasangan atau partnership hanya dapat dilakukan pada permulaan pertandingan setiap sesi.
4. Line-Ups

Regu Tuan Rumah berhak mengisi line-ups setelah Regu Tamu

## E. PENJELASAN SISTEM PENAWARAN DAN KONVENSI

e.1 Kebijaksanaan WBF tentang sistem penawaran

Jika pasangan didapati menggunakan konvensi yang tidak tertera pada Kartu Konvensi, akan dikenakan penalti disiplin sampai sebesar 2VP yang akan dikurangkan dari total VP yang dikumpulkan oleh regunya. PP dapat memberikan Penyesuaian Skor, jika PP menganggap lawannya dirugikan dari penggunaan konvensi yang tidak diketahui. Pasangan ini dilarang untuk bermain lagi sebelum mengubah Kartu Konvensi, sampai Ketua PP merasa puas atas perubahan yang dilakukan. Jika pasangan tersebut mengulang kembali kesalahannya, pasangan tersebut dilarang bermain dalam satu partnership sampai berakhirnya event yang bersangkutan.

e.2. Lembar Tambahan

Jika urutan penawaran yang konvensional tidak dapat dijelaskan secara terperinci di dalam Kartu Konvensi, maka digunakan Lembar Tambahan yang memberikan penjelasan yang lengkap tentang konvensi tersebut, dengan

memberi nomor referensi. Lembar Tambahan ini merupakan bagian dari Kartu Konvensi.

## F. BATAS WAKTU

Batas waktu untuk menyelesaikan permainan adalah:

7.1. 2 papan : 16 menit
7.2. 3 papan : 24 menit
7.3. 8 papan : 64 menit

## G. PROSEDUR TIE-BREAKING

### *g.1 Dua Regu*

Jika ada dua regu yang mempunyai nilai VP akhir yang sama pada akhir putaran roundrobin, maka untuk tata cara menentukan urutan peringkat:

a. Direct Match
b. Regu yang mempunyai IMP Plus dibagi IMP Minus (IMP Quotient) yang lebih besar dari seluruh pertandingan, jika masih sama maka:
c. Total Point Direct Match antara kedua regu, jika masih sama:
d. Total Point Plus dibagi Minus (Total Point Quitient) yang lebih besar dari seluruh pertandingan, jika masih sama :
e. Satu papan *Sudden – Death* sampai ada pemenangnya

### *g.2 Tiga Regu*

Jika ada tiga regu yang mempunyai nilai VP akhir yang sama pada akhir putaran round robin, maka untuk tata cara menentukan urutan peringkat:

1. Regu yang mempunyai IMP Plus dibagi IMP Minus (IMP Quotient) yang terbesar dalam seluruh event, jika masih sama:
2. Jika salah satu regu mengumpulkan VP lebih banyak, terhadap kedua regu lainnya, dalam pertandingan di antara tiga regu yang bersangkutan, otomatis penempati peringkat tertinggi, dan ketentuan tie break untuk dua regu berlaku apabila dibutuhkan, jika masih sama:
3. Jika salah satu regu mengumpulkan VP lebih banyak, menang terhadap salah satu regu dan seri dengan regu lainnya, otomatis menempati peringkat tertinggi, dan ketentuan tie break untuk dua regu berlaku apabila dibutuhkan, jika masih sama :
4. Jika salah satu regu kalah terhadap kedua regu yang lain, otomatis regu tersebut menempati peringkat terendah, dan ketentuan tie break untuk dua regu berlaku apabila dibutuhkan. Dalam kasus yang lain, penentuan peringkat ditentukan dengan jalan:

i. Regu yang memiliki selisih Total Point terbesar pada pertandingan antar tiga regu tersebut, jika masih ada satu yang sama maka ditentukan dengan point 10.1., jika masih sama maka:
ii. Regu yang memiliki selisih Total Point terbesar pada pertandingan seluruh pertandingan yang dimainkan, jika masih ada satu yang sama maka ditentukan dengan point 10.1., jika masih sama maka :
iii. Regu yang memiliki Total Point Plus dibagi Minus (Total Point Quotient) terbesar pada seluruh pertandingan, jika masih ada satu yang sama maka ditentukan dengan point 10.1., jika masih sama maka:
iv. Satu papan *Sudden – Death* sampai ada pemenangnya,

**g.3 Nilai sama pada Pasangan**

Pertandingan Pasangan, jika ada dua (2) Pasangan atau lebih memiliki nilai sama, maka ketentuan ranking ditentukan dengan

1. Direct Match
2. Menjumlahkan Total Poin BAM (Board A Match) setiap pasangan. Pada setiap papan, nilai diatas average pasangan tersebut akan memperoleh BAM=2, nilai average akan mendapat BAM=1, sedangkan nilai dibawah average memperoleh BAM=0.
   a. Pasangan dengan nilai BAM yang lebih tinggi, jika sama:
   b. Pasangan dengan nilai BAM=2 yang lebih banyak, jika masih sama:
   c. Pasangan dg nilai Top Mutlak paling banyak, jika masih sama:
   d. Pasangan dg nilai Bottom Mutlak paling sedikit

## H. DISKUALIFIKASI

Jika salah satu regu/pasangan terkena sanksi diskualifikasi, maka seluruh pertandingan yang sudah dimainkan terlebih dahulu, dapat oleh Keputusan Panitia Pelaksana dinyatakan tidak berlaku dan skor yang didapat oleh lawannya dalam pertandingan tersebut dapat dibatalkan atau dirubah.

## I. HUKUMAN-HUKUMAN

Denda uang diserahkan kepada PP, yang akan meneruskan kepada Ketua KA.

Hukuman penalti VP, akan dikurangi dari Total VP yang dihasilkan dari regu yang dikenakan hukuman. Hukuman VP tidak akan berakibat pada direct match untuk prosedur tie breaking, tetapi akan mempengaruhi peringkat regu dan carry over.

Hukuman penalti Imp akan dikurangi dari skor yang didapat oleh regu yang dikenakan hukuman pada sesi yang bersangkutan, sebelum dikonversikan ke VP. Pengurangan Imp ini tidak mengakibatkan penambahan Imp terhadap regu lawannya.

**i.1 Terlambat Mengisi Formulir Line-Up**

Regu yang terlambat mengisi formulir line-up sesuai jadwal yang telah ditentukan akan dikenai sangsi sebagai berikut:

a. Pelanggaran I : Peringatan PP
b. Pelanggaran II : -3imp
c. Pelanggaran III : -3vp

**i.2 Terlambat Mulai**

Beregu

Regu yang belum lengkap atau belum duduk dijatahnya, sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan akan dikenai hukuman sebagai berikut:

**Babak Round Robin**

Terlambat 0 - 5 menit : Peringatan PP
Terlambat 5 - 10 menit : 1 VP
Terlambat 10 - 15 menit : 2 VP
Terlambat 15 - 20 menit : 3 VP
Terlambat > 20 menit : dinyatakan kalah WO

**Pasangan**

Setiap pasangan diharuskan sudah menempatkan diri 5 menit sebelum dimulainya suatu sesi, jika pada saat dimulainya suatu sesi.
Terlambat 0 - 5 menit : 25% dari Top satu papan yang dimainkan
Terlambat 5 - 15 menit : 50% dari Top satu papan yang dimainkan
Teterlambat > 15 menit : WO pada ronde yang bersangkutan dan mendapat 0%, dan lawannya mendapatkan 60% dari Top papan yang dimainkan.

Papan yang tidak dimainkan yang disebabkan karena keterlambatan salah satu atau kedua pasangan akan diberikan nilai 40% untuk pasangan yang bersalah dan 60% untuk pasangan yang tidak bersalah. Pasangan yang bersalah tetap dikenakan penalty keterlambatan.

### *i.3 Bermain Lambat (Slow Play)*

Beregu
Batas waktu suatu sesi dihitung saat sesi dimulai oleh PP.Jika permainan belum selesai sesuai batas waktu yang ditentukan, maka salah satu regu atau keduanya akan dikenakan hukuman, sesuai dengan jumlah waktu keterlambatan dari pasangan yang dimaksud dan diatur sebagai berikut:

Round Robin/Swiss
Terlambat 0 - 5 menit : 1 VP
Terlambat 5 - 10 menit : 1½ VP
Terlambat 10- 15 menit : 2 VP
Terlambat 15 - 20 menit : 2½ VP
Terlambat > 20 menit regu yang bersangkutan dinyatakan WO

Contoh:
Dalam suatu sesi, waktu yang digunakan lebih 15 menit dari yang diberikan, pasangan A bertanggung jawab atas 9 menit keterlambatan dan pasangan B atas 6 menit keterlambatan, hukuman yang dikenakan adalah 2VP pasangan A dikenakan penalti 1,2 VP dan B dikenakan 0,8 VP. Dalam kasus tertentu PP berwenang menentukan keterlambatan pada salah satu meja akan mempengaruhi waktu dimulainya sesi berikutnya, PP dapat mengurangi jumlah papan yang dimainkan, jika hal ini terjadi maka skor yang akan dihitung adalah skor dari papan yang dimainkan di kedua meja, tetapi dengan menggunakan konversi VP yang sesuai dengan jumlah papan yang seharusnya dimainkan.

Pasangan
Batas waktu suatu ronde dihitung mulai dari permainan ronde tersebut dimulai oleh PP. Jika permainan belum selesai sesuai batas waktu yang ditentukan, maka salah satu pasangan atau keduanya akan dikenakan hukuman, sesuai dengan jumlah waktu keterlambatan dari pasangan yang dimaksud dan diatur sebagai berikut :
Terlambat 0- 5 menit : Peringatan PP
Terlambat 5 - 10 menit : 10% dari Top papan yang dimainkan
Terlambat 10 - 15 menit : 20% dari Top papan yang dimainkan

**i.4 Hukuman Prosedural**

Beregu

Pelanggaran-pelanggaran tertentu akan dikenakan hukuman prosedural sebesar 3 imp atau 1 VP. Jika pelanggaran tersebut mempengaruhi hasil akhir, maka hukumannya adalah 2 kali hukuman prosedural.

Pasangan

Pelanggaran-pelanggaran tertentu akan dikenakan hukuman prosedural sebesar 10% jika pelanggaran tersebut mempengaruhi hasil akhir, maka hukumannya adalah 2 kali hukuman prosedural.

**i.5 Papan Cacat**

Jika papan dianggap cacat dan dapat diketahui bahwa hal ini disebabkan oleh kesalahan satu pihak, maka pihak tersebut dapat dikenakan hukuman prosedural.

**i.6 Appeal yang tidak beralasan**

Deposit untuk appeal tidak akan dikembalikan jika KA menganggap appeal yang diajukan tidak layak.

## J. KETENTUAN WALK OVER (WO)

Beregu

Apabila ada regu karena sesuatu hal tidak dapat bermain atau menyelesaikan sesi tertentu, maka regu dimaksud dinyatakan WO pada sesi itu dan mendapat 0 VP dan 0 IMP.

Regu lawannya memperoleh nilai VP yang dipilih dari:

j.i VP rata–rata dari Total VP yang dikumpulkan dari seluruh putaran round robin di luar bye dengan nilai pecahan dibulatkan ke atas

j.2 20 dikurangi rata rata VP lawannya.

j.3 Mendapat 12 VP

Pasangan

Apabila ada pasangan karena sesuatu hal tidak dapat menyelesaikan ronde tertentu, maka regu dimaksud dinyatakan WO pada ronde itu dan mendapat 0 VP dan 0 IMP.

Regu lawannya memperoleh presentase yang dipilih dari:

j.4 Presentase rata–rata dari Total Presentase yang dikumpulkan dari seluruh putaran

j.5 Mendapat 60% dari setiap papan

## K. HASIL PERTANDINGAN DAN PERBAIKAN SKOR

k.1 Score Sheet

Score sheet resmi harus diisi oleh Tuan Rumah.

k.2 Hasil Akhir

a. Hasil akhir dihitung oleh kapten kedua regu yang bersangkutan dan dilakukan di RTB. Perhitungan hasil akhir yang telah disetujui bersama dan ditandatangani oleh kapten kedua regu dan diserahkan ke PP oleh regu yang memenangkan pertandingan.

b. Pada akhir setiap sesi, PP akan mengumumkan hasil pertandingan dengan cara menulis an menjumlahkan di papan skor.
c. Waktu untuk melakukan koreksi dalam Law 79C berakhir setelah waktu tertentu setelah itu hasil akhir tidak dapat dirubah kembali, dengan pengecualian sebagai berikut:
i. Menunggu Keputusan KA appeal yang sedang diajukan
ii.Menyelesaikan papan yang diganti sesuai Keputusan KA.
d. Apabila jelas ada kesalahan dalam penulisan kontrak dan hasil (*manisfestly incorrect*) pada Score Sheet dan hal itu diketahui setelah sesi berikutnya dimulai maka Score Sheet hanya dapat diperbaiki jika ada ketidakcocokan antara trik yang diperoleh dan hasil yang ditulis.

k.3 Koreksi Score

Koreksi score dapat dilakukan sesuai Law 79, Law 69 dan Law 71.
Suatu kesalahan dalam skor yang sudah disetujui, dapat dilakukan paling lambat 30 menit setelah skor diumumkan pada papan skor setiap hari. Hanya skor dari papan yang dimainkan pada hari yang bersangkutan saja yang bisa diperbaiki.

## L. MASTER POIN DAERAH

Untuk memperoleh MPD, seorang pemain dalam Empat-Kawan harus memainkan minimal 30% dari jumlah papan yang dimainkan dalam suatu pertandingan.

| Beregu dan Pasangan (Putra dan Putri) | | Beregu & Pasangan Campuran | |
|---|---|---|---|
| Peringkat I | 120 | Peringkat I | 90 |
| Peringkat II | 90 | Peringkat II | 60 |
| Peringkat III | 60 | Peringkat III | 30 |
| Peringkat IV | 30 | Peringkat IV | 15 |

## M. Perubahan Peraturan Dan Hal-Hal Yang Belum Tercantum

Perubahan Peraturan dan hal-hal yang belum tercantum dalam peraturan pertandingan ini, akan diumumkan pada saat Temu Kapten.

Tangerang Selatan, 16 Juni 2026
**Technical Delegate**

**YULIAN TOSRA**

**LEMBAR PENGESAHAN**
**BUKU TECHNICAL HANDBOOK**
**CABANG OLAHRAGA .....**
**PEKAN OLAHRAGA PROVINSI BANTEN KE-VII**
**TAHUN 2026 DI KOTA TANGERANG SELATAN**

Buku Technical Handbook Cabang Olahraga BRIDGE .Pekan Olahraga Provinsi Banten Ke VII Tahun 2026 di Kota Tangerang Selatan ini disusun sebagai pedoman pelaksanaan pertandingan Cabang Olahraga BRIDGE. dalam rangka Pekan Olahraga Provinsi Banten Ke VII Tahun 2026.

Technical Handbook ini menjadi acuan bagi seluruh pihak yang terlibat dalam penyelenggaraan pertandingan, meliputi panitia pelaksana, technical delegate, perangkat pertandingan, kontingen, atlet, pelatih, ofisial, serta pihak terkait lainnya.

Dengan ini, Technical Handbook Cabang Olahraga .BRIDGE disahkan untuk dipergunakan sebagai pedoman resmi dalam pelaksanaan pertandingan pada Pekan Olahraga Provinsi Banten Ke-VII Tahun 2026 di Kota Tangerang Selatan.

Ditetapkan di : Tangerang Selatan
Tanggal : 02 September 2026

**MENGETAHUI DAN MENGESAHKAN**

| Panitia pelaksana/cabor | Technical delegate |
|---|---|
| Pekan Olahraga Provinsi Banten Ke VII | |
| (.....) | (YULIAN TOSRA.....) |
| Cabang Olahraga | Ketua |

MENGETAHUI
(.....ST.....)
Ketua Bidang Pertandingan
PB PORPROV VII Banten 2026

PORPROV VII
BANTEN 2026




***TANGERANG SELATAN, 15 - 23 NOVEMBER 2026***